

10.04.2025 Doğu Üniversitesi Rektörlüğü'nden Duyuru

Üniversitemizin aşağıda belirtilen birimlerinde açık bulunan kadrolarına 2547 Sayılı Yükseköğretim Kanununun 23. Maddesi ile Öğretim Üyeliğine Yükseltme ve Atama Yönetmeliğinin ilgili maddeleri uyarınca, **Öğretim Üyeleri** alınacaktır.

-Doktor Öğretim Üyesi kadrosuna başvuracak adayların YÖK Formatlı özgeçmişini, lisans, yüksek lisans, doktora belgesini, 2 adet vesikalık fotoğrafını, bilimsel çalışma ve yayınlarını içeren 4 adet Flash bellek veya CD'yi dilekçe ekinde ilan yayım tarihinden itibaren 15 gün içinde **25.04.2025 Cuma günü saat 17:00'a** kadar posta ile ya da elden teslim etmek suretiyle Fakülte Dekanlığı'na ve Yüksekokulu Müdürlüğü'ne başvurmaları gerekmektedir.

-Kadrolara başvuracak adayların yukarıda belirtilen evraklarıyla beraber; [Doğu Üniversitesi Akademik Yükseltme ve Atama Yönergesi](#) ekinde yer alan puanlama tablosu ile ilgili [Başvuru Dilekçelerini](#) oldurarak başvuru sırasında teslim etmeleri gerekmektedir.

- Yurtdışından alınmış diplomaların denkliğinin onaylanmış olması gerekmektedir.

- Kargo veya postadan kaynaklı gecikmeler dikkate alınmayacak olup gecikmelerden Üniversitemiz sorumlu değildir. Başvuru evraklarının son başvuru zamanı olan **25.04.2025 Cuma günü saat 17:00'a** kadar ilgili dekanlığa ulaştırılmış olması gerekmektedir.

BAŞVURU ADRESİ:

Doğu Üniversitesi Sanat ve Tasarım Fakültesi Dekanlığı, Dudullu Yerleşkesi: Dudullu OSB Mah. Natoyolu Cad.N:265/1 34775 Ümraniye/İstanbul Tel: 444 79 97 / www.dogu.edu.tr

FAKÜLTE	BÖLÜM/PROGRAM	KADRO SAYISI	ALANI	ÜNVAN
Sanat ve Tasarım Fakültesi	Mimarlık	1	Mimarlık lisans mezunu olmak, Mimari tasarım alanında yüksek lisans ve doktora derecelerine sahip olmak. Yükseköğretim Kurumlarında ders verme deneyimine sahip olmak. Web of Science (SCIE, SSCI, AHCI, ESCI) veya Scopus kapsamındaki dergilerde bilimsel çalışma yapmış olmak.	Dr. Öğr. Üyesi
	İç Mimarlık	2	İç Mimarlık veya İç Mimarlık ve Çevre Tasarımı lisans mezunu olmak. İç Mimarlık veya İç Mimari Tasarım alanında yüksek lisans ve doktora / sanatta yeterlik derecelerine sahip olmak. Yükseköğretim Kurumlarında ders verme deneyimine sahip olmak, İç Mimarlık alanında TR Dizin kapsamındaki dergilerde bilimsel çalışma yapmış olmak.	Dr. Öğr. Üyesi
	Dijital Oyun Tasarımı	1	Bilgisayar / Yazılım Mühendisliği, Dijital Oyun Tasarımı, Oyun ve Etkileşim Teknolojileri, Oyun Teknolojileri, Bilgisayar Animasyonu ve Oyun Teknolojileri bölümlerinden birinden lisans mezunu olmak ve ilgili alanlarda tezli yüksek lisans ve doktora derecelerine sahip olmak. Dijital Oyun Tasarımı alanında bilimsel çalışmalar yapmış olmak.	Dr. Öğr. Üyesi